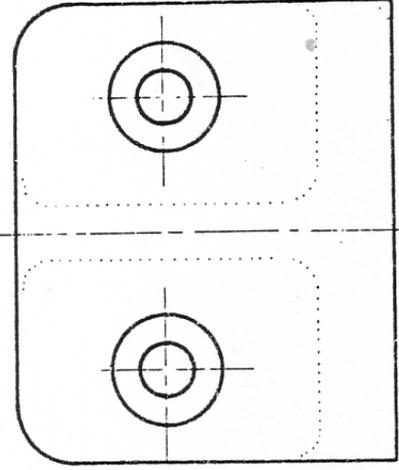
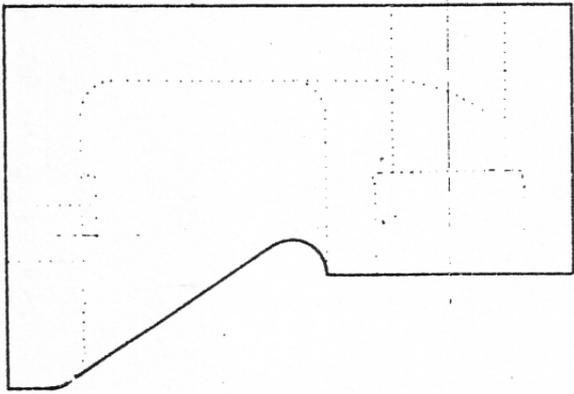
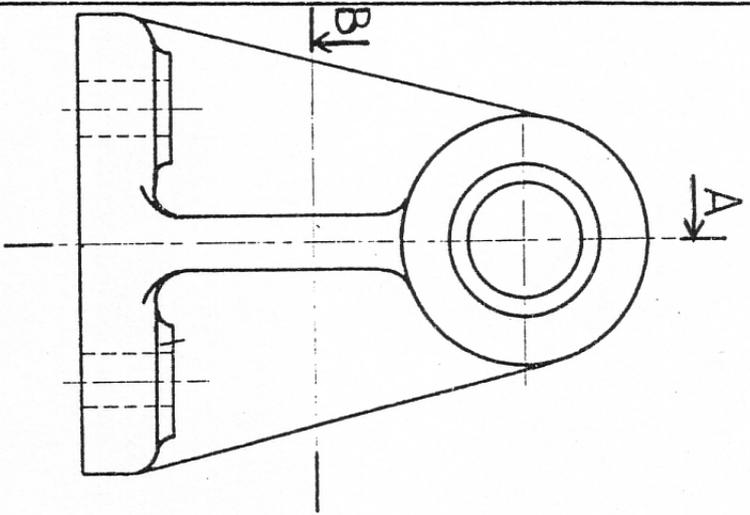


1-



EXERCICE :

1) Faire la mise au net :

Vue de gauche - Coupe A-A

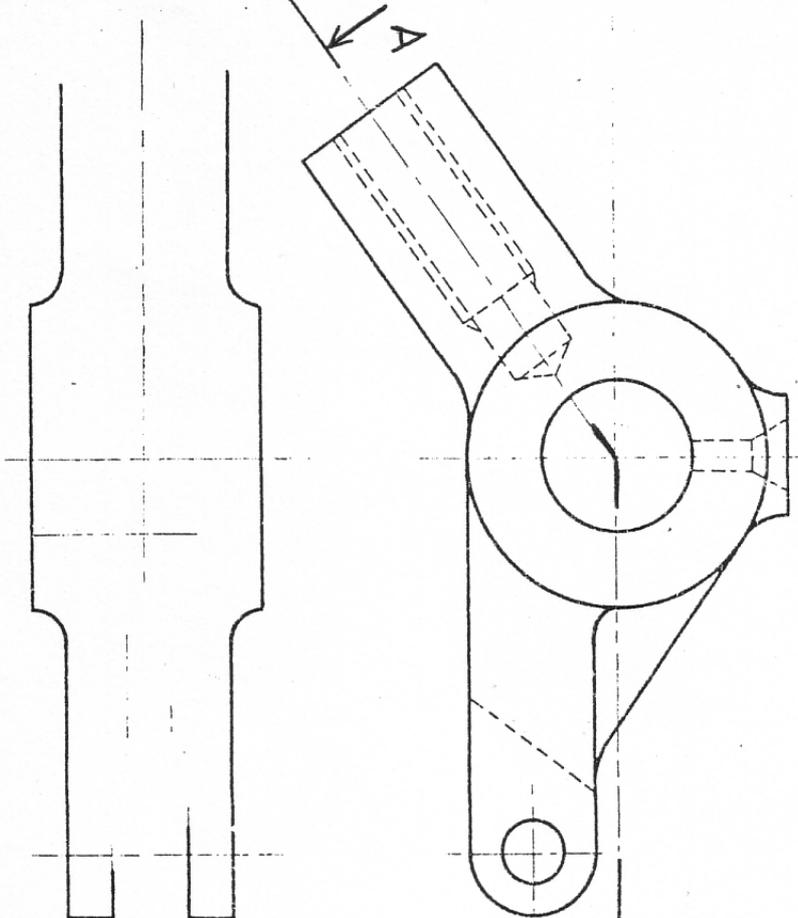
Vue de dessus - Coupe B-B

2) Désigner les plans de coupe et les vues en coupe.

Remarque :

Les pointillés doivent être réparés, soit en trait fort, soit en trait interrompu fin.

2-

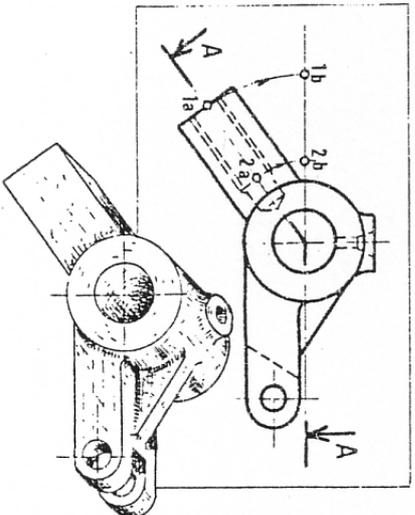


Un basculeur est défini ci-dessus par une vue de face complète et l'armorce de la vue de dessus - coupe A-A.

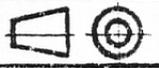
EXERCICE :

— Terminer la vue de dessus, coupe A-A.

— Désigner les plans de coupe obliques et la vue en coupe.



Echelle: 1:1



le: _____

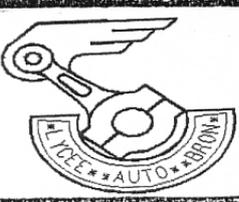
Nom: _____

Exercices rapides

- 1 - Coupe de nervure.
- 2 - Coupe par plans obliques.

Classe: _____

N° _____



d'après "Rimodone"